

Stop - Instrucciones

Desarrollo del juego

Se tiene que elegir una letra del alfabeto con la que tendrán que empezar todas las palabras de esta ronda. Por ejemplo un jugador piensa en voz baja el abecedario y otro dice ¡stop! o ¡basta!. La letra que estaba pensando en ese momento será la elegida. También puedes ir jugando cada letra según el orden del abecedario. Luego de elegir la letra todos los jugadores al mismo tiempo comenzarán a escribir palabras que comiencen con la letra elegida. El primer jugador en terminar sus palabras deberá decir ¡stop! y todos dejarán de escribir. En algunas versiones, el jugador que termina tendrá que contar en voz alta hasta 10.

Puntuaciones

Cada palabra que se considere válida y ningún otro jugador la escribió, recibirá diez puntos. Las palabras válidas pero repetidas por dos o más jugadores reciben cinco puntos. Palabras no consideradas válidas o espacios en blanco no reciben puntos. Luego de determinar la puntuación se escribe el total en la última columna de la tabla.

Final del juego

El juego lo gana quien tenga mayor puntuación al sumar todas las rondas. Yo suelo jugar una ronda al final de mis clases, son solo 5 minutos pero a los alumnos les encanta.

