



En orden, cada jugador saca una tarjeta y sin mirarla, se la pega en la frente o en la ropa. Por turnos, los demás jugadores tendrán que actuar por medio de mímicas (no se permite hablar) para ayudar al participante a averiguar cual es la imagen que tiene pegada.

Gana un punto el participante que por medio de su actuación facilite al jugador adivinar lo que tiene su tarjeta.

EL ganador final será quien acumule más puntos al finalizar el juego

¿Listos para jugar?

el reto de las imitaciones





categoría: animales



categoría: animales



categoría: animales



categoría: animales



categoría: animales



categoría: animales



categoría: animales



categoría: animales



categoría: animales



categoría: animales



Categoría: Películas



Categoría: Películas



Categoría: Películas



Categoría: Películas



Categoría: Películas



Categoría: Películas



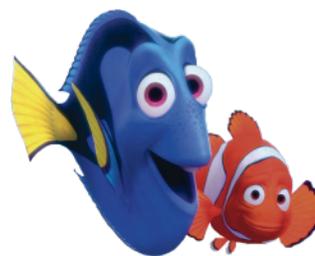
Categoría: Películas



Categoría: Películas



Categoría: Películas



Categoría: Películas





categoría: acciones, soñar



categoría: acciones, modelar



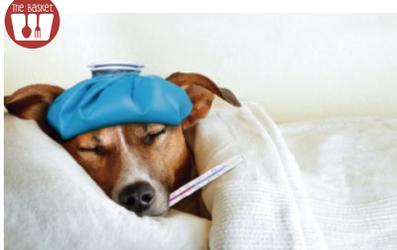
categoría: acciones, recitar



categoría: acciones, gritar



categoría: acciones, entrenar



categoría: acciones, enfermar



categoría: acciones, llorar



categoría: acciones, insultar



categoría: acciones, ignorar



categoría: acciones, ganar